Extrait du Corporates

http://corporates.free.fr

Chronologie de la campagne

- La Campagne - Les Episodes -

Date de mise en ligne : samedi 18 d¥mbre 2010

Description :

Le guide des épisodes

Corporates

Date	Episode	Durée	Metteur en scène
Saison 1	**L'agence PI**		
Septembre 2070	1- Mortel Placebo	qqs jours	Toque Rouge, le 02/09/2006
Octobre 2070	2- Trompe l’œil	qqs jours	DVH, le 16/09/2006
Novembre 2070	3- Post Mortem	qqs jours	Killer Bob, le 28/10/2006
Décembre 2070	4- Coaching à l'italienne	qqs jours	Madclicker, le 01/12/2006
Janvier 2071	5- D'outre Tombe	qqs jours	Killer Bob, le 16/12/2006
Février 2071	6- Trouver sa place	qqs jours	Killer Bob, le 01/06/2007
Février 2071	7- Quand H.P. loves Kraft...	qqs jours	Toque Rouge, le 23/06/2007
Mars 2071	8- Counterstrike	1 jour	DVH, le 29/06/2007
Avril 2071	9- Les oubliés	qqs jours	Madclicker, le 13/07/2007
Mai 2071	10- Rouge sang	1 mois	Jedi noir, le 10/11/2007
Juin-Septembre 2071	11- Pour une clonerie...	4 mois	Killer Bob, le 14/06/2008
Octobre-Novembre 2071	12- La Fourmilière	2 mois	DVH, le 19/09/2008
Saison 2	**Fugitifs**		
Décembre 2071	13- Surendettés	qqs jours	DVH, le 04/10/2008
Décembre 2071-Janvier 2072	14- La Mauvaise Tête	1 mois	Killer Bob, le 18/10/2008
Janvier 2072	15- Golden Fiche	1 jour	Toque Rouge, le 28/08/2009
Janvier 2072	16- Sensations	qqs jours	Killer Bob, le 04/09/2009
Janvier 2072	17- Boomerang	1 jour	Madclicker, le 10/10/2009
Février 2072	18- Cinq à Sept	1 jour	Toque Rouge, le 20/03/2010
Février 2072	19- La peur au ventre	1 jour	Toque Rouge, le 16/10/2010
Mars 2072	20- Darwin Project	1 mois	Madclicker, le 12/11/2010

Copyright © Corporates

Mars 2072	21- True Colors	qqs jours	Killer Bob, le 27/11/2010
Avril 2072	22- A l'envers	qqs jours	DVH, le 11/12/2010
Mai 2072	23- Opération Moïse	qqs jours	Toque Rouge, le 29/01/2011
Mai 2072	24- Une fuite radio et active	qqs jours	Thuluk, le 13/05/2011
Saison 3			

Saison 1 - L'agence PI

Black Mamba, Caribbean Jack, Cyberhell, Doc Mode, Fantastik Zeezoo et Mac Grive, 6 paumés ayant contractés une dette envers Herst Invest Corp, se retrouvent enrôlés dans l agence PI (Mortel Placebo), une agence d intervention pour mission en tout genre, pour laquelle ils vont devoir travailler jusqu au remboursement total de leur dette.
Les affaires peinent à décoller, mais ils décrochent leurs premiers contrats (Trompe l’œil, Post Mortem), contrats qui deviennent de plus en plus importants (Coaching à l'italienne, D'outre Tombe), et qui les confrontent aux situations les plus sordides (Trouver sa place, Quand H.P. loves Kraft...) et les plus étonnantes (Counterstrike, Les oubliés).
Nos héros finissent par atteindre leur vitesse de croisière à Chicago quand ils sont envoyés sur la planète Mars pour une nouvelle affaire (Rouge sang, Pour une clonerie..., La Fourmilière).

Saison 2 - Fugitifs

Après 7 mois passés sur Mars, nos héros se rendent compte qu'ils n'ont pas pu honorer les remboursements vers Herst Invest Corp durant tout ce temps (Surendettés). Redoutant les méthodes employées par la corpo vis à vis des mauvais payeurs, ils décident alors de fuir vers l Australie et quittent Mars, débarquant en premier lieu à Macao où ils rencontrent une ancienne connaissance de Mamba (La Mauvaise Tête). Ils commencent à peine à prendre leurs marques qu'ils se trouvent mêlés à une bataille dans l'un des ports de Macao pour dérober une interface ADD-ON Gold en échange d'un moyen pour rejoindre l Australie (Golden Fiche). Dans l'attente de quitter Macao, nos héros poursuivent leurs pérégrinations, et Jack se fait piéger en étant mêlé au meurtre d'une prostituée (Sensations). Alors qu'ils tentent de se venger de Nabuhito Kunimatsu, l'instigateur de cette mise en scène, nos héros sont rattrapés par Herst Invest (Boomerang) et Cyberhell est tué au cours de l'affrontement. Ses compagnons n'ont pas le temps de faire leur deuil car ils sont rattrapés par Crazy Huang à qui ils ont dérobé la Golden Fiche. Le trafiquant livre Doc et Mamba à Nabuhito Kunimatsu et ordonne la liquidation des autres (Cinq à Sept). Nos héros parviennent à s'échapper grace à l'aide du mutant Logan et embarquent dans un sous-marin à destination de l'Australie. A bord de l'engin, ils sont confrontés à une créature mutante. L'imprudent Zeezoo s'aventure seul dans les coursives et se fait déchiqueter, fort heureusement nos héros parviennent finalement par éliminer la créatures et ses petits (La peur au ventre). Après un mois, nos héros arrivent en Australie et sont débarqués aux abords de Darwin où ils croisent un bladerunner nommé

Copyright © Corporates

Mojo (Darwin Project). Ce dernier leur permet de rentrer dans la ville grâce à Aliocha, l'un de ses contacts (True Colors). Là, ils découvrent les "parasites" qui vivent dans les hauteurs des bâtiments du Suburb de Darwin, et font la connaissance de Boba, le chasseur de mutant (A l'envers). Préférant éviter l'individu peu recommandable, nos héros se font enrôler par Aliocha pour mener une opération commando qui prive Darwin de sa principale source d'énergie (Opération Moïse). Pour éviter toute représaille, ils fuient la ville à bord d'un camion minier volé, et finissent par découvrir la vie hors des protections des mégapoles australiennes (Une fuite radio et active).

Saison 3

Copyright © Corporates